

1-Familia de Jerónimo Cósida
PINTORES

2-Familia de los Forment
ESCULTORES

3-Familia de Jerónimo de la Mata
ORFEBRES

4-Familia de los Condes de Sástago
ARQUITECTOS

5-Familia de Jerónimo Zurita
LITERATOS

LAS FAMILIAS DEL RENACIMIENTO
REGLAS DE JUEGO

Esta baraja contiene 25 cartas de 5 familias de 5 miembros cada una. El juego, incompleto, se compone de 5 familias de diferentes oficios de la época. Cada una está representada con las herramientas propias de su profesión:

1. Pintores	Familia de Jerónimo Cósida.
2. Escultores	Familia de Jaramán Forment.
3. Orfebres	Familia de Jerónimo de la Mata.
4. Arquitectos	Familia de los Condes de Sástago.
5. Literatos	Familia de Jerónimo Zurita.

Cada familia está compuesta por 5 miembros: un abuelo, una abuela, un padre, una madre y un hijo/a.

Para empezar a jugar hay que convertirse en "un artista renacentista".

1. Identificar a cada uno de los miembros de la familia escribiendo quién es (abuelo, madre...) en el recuadro de la parte superior de cada carta.

2. Colocar cada una de las cartas para darle realismo a cada uno de los retratos.

¡Ahora ya tienes una auténtica baraja del Renacimiento!

Reglamento del juego:
Mediante sorteo se decide quién será el jugador "mano", o sea, quién abrirá el juego. El jugador anterior al que es "mano" baraja bien las cartas y las reparte entre los jugadores. Una vez repartidas las cartas, el jugador "mano" le pide a otro jugador una carta de cualquier familia de la que él tenga al menos una carta (solo se pueden pedir cartas de las Familias de las que se tiene por lo menos una carta). Si el jugador preguntado tiene la carta, está obligado a dársela al jugador que se la ha pedido. El jugador de turno sigue pidiendo cartas hasta que otro jugador no pueda darle la carta que le ha pedido, porque no la tiene. Entonces el turno pasa al jugador que no ha podido entregar la carta, que les pide cartas a los demás, tal como se explica arriba. Cuando un jugador ha reunido una Familia entera, la expone sobre la mesa para que todos vean que está completa. La finalidad del juego consiste en reunir el mayor número de Familias completas. El juego termina cuando todas las Familias están formadas. El ganador es el jugador que mayor número de Familias ha conseguido reunir.

1-Familia de Jerónimo Cósida
PINTORES

2-Familia de los Forment
ESCULTORES

3-Familia de Jerónimo de la Mata
ORFEBRES

4-Familia de los Condes de Sástago
ARQUITECTOS

5-Familia de Jerónimo Zurita
LITERATOS

1-Familia de Jerónimo Cósida
PINTORES

2-Familia de los Forment
ESCULTORES

3-Familia de Jerónimo de la Mata
ORFEBRES

4-Familia de los Condes de Sástago
ARQUITECTOS

5-Familia de Jerónimo Zurita
LITERATOS

1-Familia de Jerónimo Cósida
PINTORES

2-Familia de los Forment
ESCULTORES

3-Familia de Jerónimo de la Mata
ORFEBRES

4-Familia de los Condes de Sástago
ARQUITECTOS

5-Familia de Jerónimo Zurita
LITERATOS

1-Familia de Jerónimo Cósida
PINTORES

2-Familia de los Forment
ESCULTORES

3-Familia de Jerónimo de la Mata
ORFEBRES

4-Familia de los Condes de Sástago
ARQUITECTOS

5-Familia de Jerónimo Zurita
LITERATOS